



CHAMPIONNAT M9/M11

REGLES DE JEU

JEU EN 1 CONTRE 1

Proposé sur les 2 premiers plateaux de la saison

- Les enfants sont répartis sur les terrains en fonction de leur niveau de pratique déterminé par leur entraîneur.
- Durée des matchs : ils se jouent au temps (entre 5 à 10 minutes selon le nombre d'enfants présents).
- Si 2 joueurs sont à égalité à la fin du temps imparti, ils disputent un point en or pour se départager sans blocage de ballon, quel que soit le niveau.
- Les joueurs engagent à chacun leur tour.
- Tournoi en montée descente : le vainqueur monte, le perdant descend.
- S'il y a 3 joueurs ou plus sur le même terrain, 2 joueurs disputeront un point. Le joueur qui perdra le point sortira et laissera sa place à un des joueurs en attente qui engagera.
- Auto-arbitrage.

Les niveaux de jeu :

Définition des blocages et lancers québécois en fin de document

NIVEAU 1 :

- Engagement : Depuis le fond du terrain : Lancer du ballon à deux mains par en dessous.
- Réception : Blocage québécois ⁽¹⁾.
- Renvoi du ballon : lancer québécois ⁽²⁾.
- Jeu sans ballon : Mettre un pied en dehors et à l'arrière du terrain.
- Dimension du terrain : 3mx3m. Hauteur de filet : 2m.

NIVEAU 2 :

- Engagement : Depuis le fond du terrain : Lancer du ballon à deux mains par en dessous.
- Réception : Blocage québécois ⁽¹⁾.
- Renvoi du ballon : Lancer le ballon au-dessus de la tête et pousser de l'autre côté du filet à 10 doigts
- Jeu sans ballon : Mettre un pied en dehors et à l'arrière du terrain.
- Dimension du terrain : 3mx3,5m. Hauteur de filet : 2m.

NIVEAU 3 :

- Engagement : Depuis le fond du terrain : Lancer du ballon à deux mains par en dessous.
- Jeu sans blocage.
- Réception : 2 touches de ballon obligatoire pour renvoyer le ballon sur l'engagement.
- Renvoi du ballon hors réception : En une, deux ou trois touches.
- Dimension du terrain : 3mx3,5m. Hauteur de filet : 2m.

JEU EN 2 CONTRE 2

A partir du 3^{ème} plateau de la saison

- Formule des matchs : 2 sets gagnants de 21 pts, 3^{ème} set en 11pts.
- Déroulement des plateaux : les équipes disputeront 2 matchs par plateau.
- Les premiers plateaux 2X2 permettront aux équipes de s'évaluer. A partir du 5^{ème} plateau, deux classements distincts pour les équipes du niveau 2 et pour les équipes du niveau 3 seront établis. Il y aura donc 2 titres de champions décernés à l'issue de la saison.
- Modalité du classement : Une victoire = 3pts, 1 défaite = 1 pt.
- Il sera possible aux équipes de niveau 2 d'intégrer le niveau 3 en cours de championnat. Cependant ces équipes repartiront avec 0 pt.
- Arbitrage assuré par les équipes qui ne jouent pas.

Les niveaux de jeu :

Pour tous les niveaux : dimensions du terrain : 4,5mx4,5m

NIVEAU 1 :

- Niveau proposé sur les 3èmes et 4èmes plateaux uniquement.
- Engagement : Lancer du ballon à deux mains par en dessous. Possibilité d'avancer aux 3m. L'équipe qui gagne le point, engage le point suivant. 3 engagements consécutifs maximum par joueur.
- Jeu en 3 touches de ballon obligatoire.
- Blocage québécois ⁽¹⁾ possible sur le 1^{er} et le 2^{ème} contact. (dans ce cas-là, obligation de faire la passe à son partenaire en lancer québécois). Il est autorisé de revenir dans les 3m, une fois le ballon bloqué pour faire la passe.
- Renvoi du ballon : Ballon poussé à 10 doigts ou en manchette.
- Impossible de bloquer le ballon pour le faire passer par-dessus le filet.

NIVEAU 2 :

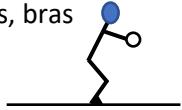
- Engagement : L'équipe qui gagne le point, engage le point suivant. 3 engagements consécutifs maximum par joueur. Sur son 1^{er} engagement, chaque joueur doit engager par un lancer-pousser avec possibilité de s'avancer aux 3m. Si le point est gagné par son équipe, il devra alors effectuer un service sur les 2 points suivants derrière la ligne de fond.
- Renvoi direct autorisé
- Blocage autorisé sur la 2^{ème} touche de ballon de l'équipe. Si c'est le cas, le joueur devra obligatoirement faire une passe à 10 doigts à son partenaire qui ne pourra pas bloquer le ballon pour le renvoyer dans le terrain adverse. Il est autorisé de revenir dans les 3m, une fois le ballon bloqué pour faire la passe.

NIVEAU 3 :

Jeu libre selon les règles fédérales :

- Les règles du jeu en 6x6 s'appliquent sauf pour les points suivants :
- Les équipes sont composées de 2 joueurs(euse) au moins et 4 au plus, dont 2 évoluent sur le terrain.
- Le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent. Limitation à 3 services consécutifs maximum par joueur(euse). Le service passe ensuite au 2 ème joueur(euse) et ainsi de suite. Un joueur ayant servi, ne pourra pas remplacer le joueur(euse) qui le suivra au service, pour éviter qu'un même joueur(euse) ne serve deux fois conséutivement.
- Le nombre de remplacements est limité à 4 par équipe par set. Ces remplacements sont libres.
- Au moins un échange de jeu doit avoir lieu avant de pouvoir rentrer en jeu à nouveau.

- (1) Blocage Québécois : Ballon attrapé avec les mains devant soi, au-dessus des hanches, bras tendus. Ne plus bouger une fois le ballon attrapé.



- (2) Lancer Québécois : Descendre le ballon jusqu'aux genoux, le relancer bras tendus en le lâchant avant le niveau des épaules pour donner une trajectoire en cloche.

