

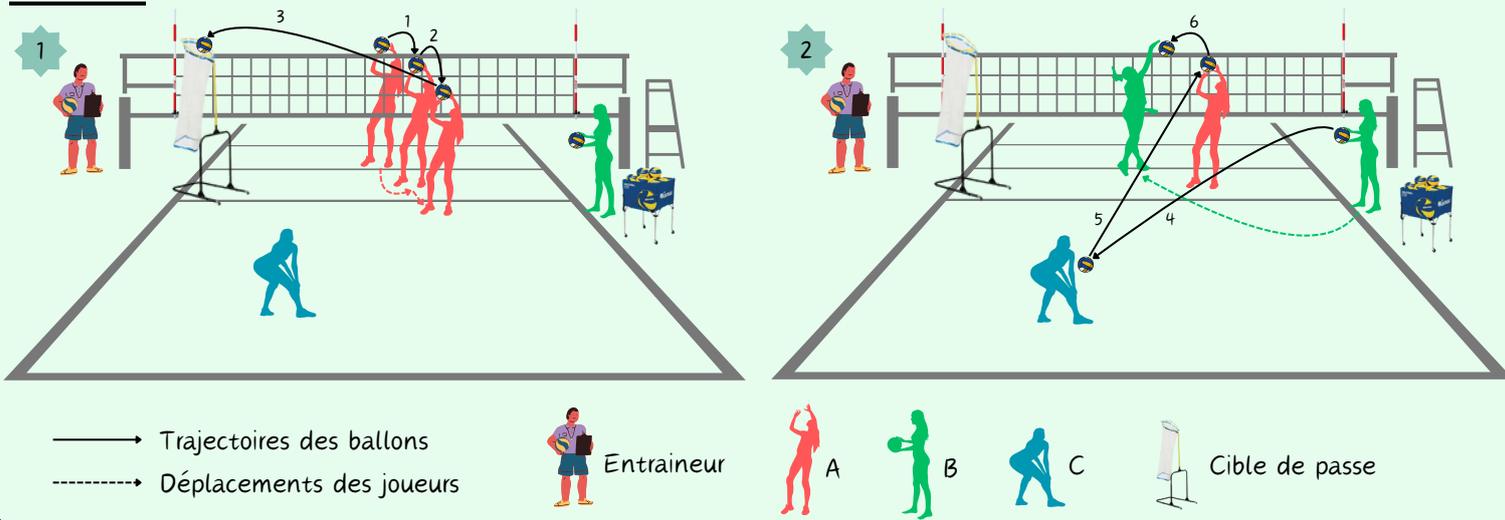


GAMMES DE PASSES P4/P2 AVEC SIMULATION D'ATTAQUE FIXE OU DÉCALÉE

Organisation / matériel

- 3 joueurs minimum
- 1 entraîneur
- Des ballons
- Travail sur 1/2 terrain
- 1 cible de passe

Situation

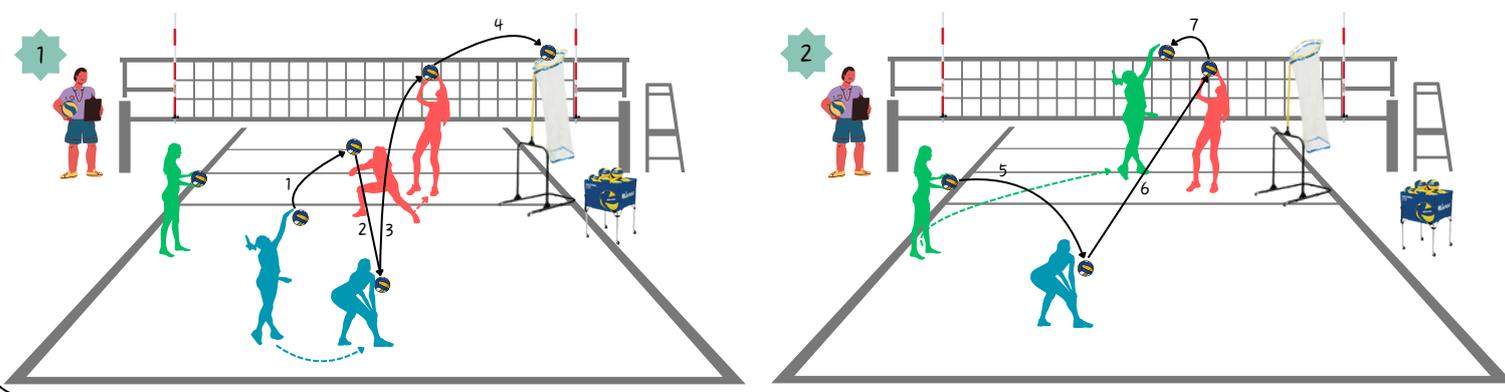


Explication

- Le **joueur A** s'envoie un ballon au dessus du filet, passe de l'autre côté du terrain et effectue un contrôle sur lui même. Il effectue ensuite une passe en essayant de viser la cible située en P4.
- **B** envoie ensuite un ballon à **C** situé au cœur du terrain puis **C** relance sur **A**. **A** fait la passe à **B** afin que celui-ci simule une attaque en fixation avant.
- Les joueurs tournent : **A** -> **B**, **B** -> **C**, **C** -> **A**. Il est possible de mettre des joueurs en attente derrière **B** ou **A**.

Evolutions

- **C** fait défendre le joueur **A** puis **C** relance sur **A** qui fait une passe en tentant de viser la cible en P2. **B** envoie un autre ballon à **C** qui relance sur **A**. **A** fait la passe à **B** afin que celui-ci simule une attaque décalée.



LA VIDÉO

https://youtu.be/lQkFWR_Odal